

# WARHAMMER FANTASY ROLE-PLAY

Nom					Race					Classe									
Carrière					Échelon														
Schéma de Carrière										Statut									
Âge					Taille					Cheveux					Yeux				

### CARACTÉRISTIQUES

	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc
Initiales										
Avancées										
Courantes										

### DESTIN

Destin	
Chance	

### RÉSISTANCE

Résistance	Détermination	Motivation

### EXPÉRIENCE

Actuelle	Dépensée	Totale

### MOUVEMENT

Mouvement		Marche		Course	
-----------	--	--------	--	--------	--

### COMPÉTENCES DE BASE

Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Art	Dex		
Athlétisme	Ag		
Calme	FM		
Charme	Soc		
Chevaucher	Ag		
Commandement	Soc		
Conduite d'attelage	Ag		
Corps à corps (base)	CC		
Corps à corps	CC		
Discretion	Ag		
Divertissement	Soc		
Emprise animaux	FM		
Escalade	F		

### COMPÉTENCES DE BASE

Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Esquive	Ag		
Intimidation	F		
Intuition	I		
Marchandage	Soc		
Navigation	I		
Pari	Int		
Perception	I		
Ragot	Soc		
Ramer	F		
Résistance	E		
Résistance à l'alcool	E		
Subornation	Soc		
Survie en extérieur	Int		

### COMP. GROUPÉES ET AUGMENTÉES

Nom	Caractéristique	Aug	Comp

### TALENTS

Nome	Nbre pris	Description

### AMBITIONS

À court terme

---

À long terme

---

### GROUPE

Nom du groupe

---

À court terme

---

À long terme

---

Membres

### ARMURE

### POINTS D'ARMURE

Nom	Localisation	Enc	PA	Atouts / Défaits

01-09

Tête

10-24

Bras gauche  
(ou arme secondaire)

25-44

Bras droit  
(ou arme principale)

45-79

Corps

90-00

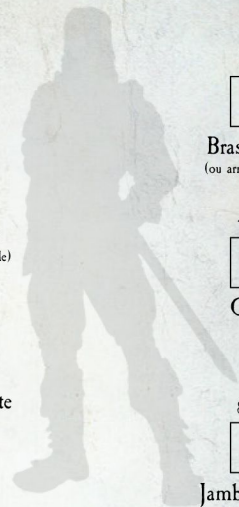
Jambe droite

80-89

Jambe gauche



Bouclier



### POSSESSIONS

Nom	Enc

### PSYCHOLOGIE


### CORRUPTION ET MUTATIONS


### RICHESSSES

SC	
PA	
CO	

### ENCOMBREMENT

Armes	
Armure	
Possessions	
Enc. Max	
Total	

### BLESSURES

BF	
BE×2	
BFM	
Dur à cuire	
Blessures	

### ARMES

Nom	Groupe	Enc	Portée/Allonge	Dégâts	Atouts/Défaits

### SORTS ET PRIÈRES

Nom	NI	Portée	Cible	Durée	Effets
					Péché